

قانون التربع العكسي (GO1-3)

الطاقة أو الشدة تقل بالمعامل $(1/4)$ إذا تضاعفت المسافة (r) . هذا هو السبب الرئيسي الذي من أجله تتبع شدة الإشعاع ، ما إذا كانت إشعاعات كهرومغناطيسية أو صوتية ، سلوك قانون التربع العكسي.

خطوات العمل

- 1- ضع مقياس الضوء أمام المصدر الضوئي على مسافة (5cm)
- 2- غير المسافة على خطوات كل منها (0.5) إلى أن تصل إلى مسافة (5 cm) ، وسجل القراءات المقابلة في كل مرة .
- 3- جدول النتائج التي حصلت عليها
- 4- ارسم رسمًا بيانيًا بين $(\log d)$ على المحور $-x$ ، و $(\log I)$ على المحور (y) .
- 5- عين ميل الخط الذي حصلت عليه والذي يجب أن يكون 2 .

النتائج

$d (\text{cm})$	$I (\text{Lux})$	$\log d$	$\log I$
0.5			
1			
1.5			
2			
2.5			
3			
3.5			
4			
4.5			
5			

الغرض من التجربة

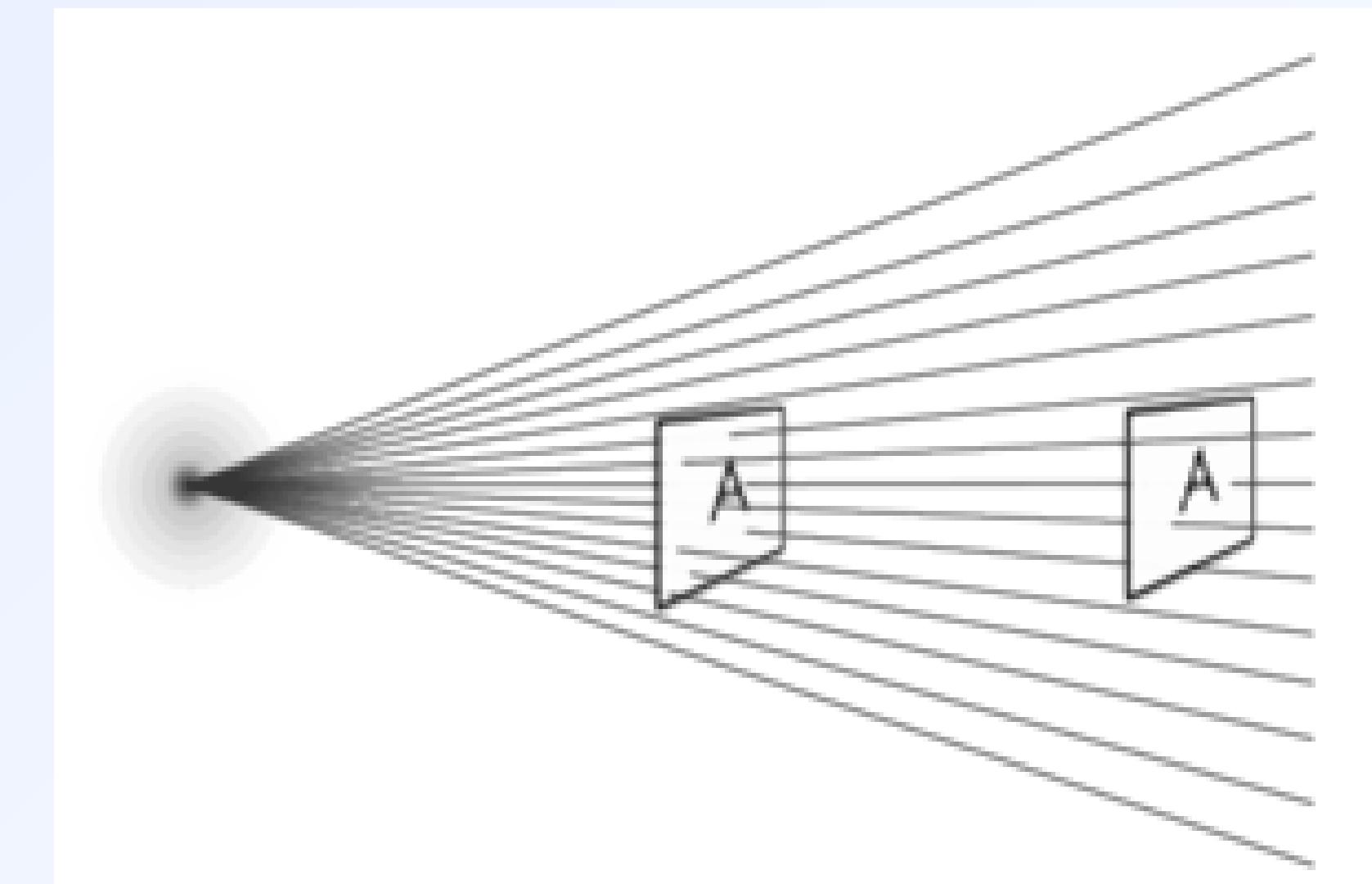
تحقيق قانون التربع العكسي للضوء المرئي

الأهداف

مصدر ضوئي - مقياس ضوء (لاكميتر) - قاعدة ضوئية

نظريّة التجربة

يوضح شكل 1 كيف يعمل قانون التربع العكسي. الخطوط تمثل الفيض المنبعث من المصدر. يعتمد العدد الكلى لخطوط الفيض على شدة المصدر وهو ثابت مع زيادة المسافة. الأكثر كثافة من خطوط الفيض (الخطوط لوحدة المساحات) تعنى مجالاً أقوى. وتناسب كثافة خطوط الفيض عكسياً مع مربع المسافة من المصدر لأن مساحة سطح الكرة تزداد مع زيادة مربع نصف القطر. وهذا فإن شدة المجال تناسب عكسياً مع مربع المسافة من المصدر.



شكل 1 رسم تخطيطي لخطوط فيض تصدر عن مصدر في إتجاه ما

في الفيزياء ، أي قانون تربع عكسي هو أي قانون فيزيائي ينص على أن كمية فيزيائية معينة ، أو الشدة ، تتناسب عكسياً مع مربع المسافة من مصدر الكمية الفيزيائية . على سبيل المثال ، دعنا نفترض أن القدرة الكلية المنبعثة من مصدر نقطي ، مثل لمبة كهربائية ، هي (P) . عند مسافات كبيرة من المصدر (مقارنة بقياس المصدر) تتوزع هذه القدرة على كرات كبيرة ثم أكبر ، فأكبر كلما زادت المسافة من المصدر. وحيث أن مساحة سطح الكرة التي نصف قطرها (r) هي

$$A = 4\pi r^2$$

ف تكون شدة الإشعاع عند مسافات (r) هي

$$I = \frac{P}{A} = \frac{P}{4\pi r^2}.$$